# Pendahuluan

## Latar Belakang

Jogja Bay Store bergerak di bidang merchandise wahana air JOGJA BAY dan tidak mudah tentunya membangun sebuah perusahaan yang bisa berdiri besar dan bertahan hingga saat ini. Untuk menunjang kinerja yang semakin baik kepada karyawan pada Jogjabay Store setiap bulan selalu diadakan pemilihan karyawan terbaik. Pada suatu perusahaan, sumber daya manusia (SDM) adalah salah satu elemen yang sangat penting, karena mempengaruhi aspek penetu keberhasilan kerja dan pencapaian target dari perusahaan. Jogjabay Store akan menilai karyawan terbaik berdasarkan *variable* kedisiplinan, kebersihan, kejujuran, komunikasi, kerjasama dan tanggung jawab.

Dari permasalahan di Jogjabay Store ingin melakukan penghargaan karyawan terbaik untuk memacu semangat karyawan dalam meningkatkan dedikasidan kinerjanya. Pemilihan karyawan terbaik dilakukan secara periodik akan tetapi belum optimal dalam pelaksanaanya. Jogjabay Store mendapat kendala dalam memutuskan karyawan yang akan diperioritaskan. Kendala yang dihadapi adalah manajemen tidak menggunakan metode yang dapat menangani permasalahan proritas dengan banyak kriteria. Hal ini menjadi sebuah kekurangan untuk mementukan tepat atau tidaknya seorang terpilih sebagai karyawan terbaik.

Jogjabay Store dalam pelayanan terhadap konsumen adalah hal yang paling utama agar semua pelanggan merasa senang dan nyaman sehingga menjadikan Jogjabay Store tempat oleh-oleh pilihan mereka.

Untuk mengatasi masalah pemilihan karyawan terbaik di atas maka di perlukan teknologi komputer dengan menggunakan sistem pendukung keputusan. Pengambilan keputusan ini adalah salah satu cara untuk mementukan pilihan karyawan terbaik, ada beberapa metode didalam *Fuzzy* *Multiple Attribute Decision Making* (FMADM).

Dimana persoalan tentang pemilihan karyawan terbaik merupakan usaha yang tepat untuk memicu kinerja karyawan dan juga meningkatkan kualitas kerja karyawan tersebut.

Sehingga jelas sudah bahwa sistem pemilihan karyawan berperan sangat penting bagi perusahaan dan karyawan itu sendiri. Mengingat pentingnya sistem pemilihan karyawan pada perusahaan, maka tertarik mengambil kajian tentang.

**”RANCANG BANGUN APLIKASI *MOBILE* SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN KARYAWAN TERBAIK DI JOGJABAY STORE DENGAN METODE (SAW) *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*”.**

Dengan perancangan sistem ini proses pengambilan keputusan dan pengajian lebih terkontrol. akhirnya membantu pihak manajement dalam mengambil keputusan.

## Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian masalah-masalah yang telah dijelaskan dalam latar belakang di atas, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana membuat sebuah *website* sistem keputusan pemilhan dan metode SAW (*Simple Addictive Weightning*) untuk sistem pendukung keputusan pemilihan karyawan terbaik dan pengajian di Jogja Bay Store”?

## Batasan Masalah

Dalam menulis proposal ini penulis memberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Penulis melakukan penelitian ini hanya di batasi pada masalah berikut ini :

1. Aplikasi sistem pendukung keputusan dibuat dengan berbasiskan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) .
2. Sistem yang dibuat merupakan pendukung keputusan saja, sehingga keputusan sesungguhnya yang diambil tetap berada pada manajer Jogjabay Store.

## Kriteria yang dilakukan dalalam penelitiannya menyesuaikan dengan internal perusahaan.

## Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah untuk merancang dan membuat aplikasi sistem pengambilan keputusan karyawan terbaik Pada JogjaBay Store.

## Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah :

1. Memberikan rekomendasi dalam pengambilan keputusan untuk menentukan karyawan yang di seleksi secara objektif.
2. Membantu manajer Jogjabay Store dalam mementukan karyawan terbaik dan pengajian.
   1. **Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran yang jelas serta memudahkan pemahaman laporan yang akan disusun, maka sistematika yang digunakan dalam penulisan laporan penelitian ini sebagai berikut:

# BAB I pENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tinjauan dan tinjauan teori yang digunakan sebagai sumber referensi serta teori-teori yang diambil sebagai pendukung penyusunan tugas akhir.

**BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang metode-metode yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang digunakan.

**BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang analisis kebutuhan dan pencapaian sistem yang akan dibangun, mencakup diagram arus data, desain basis data, alur program dan rancangan *input* serta *output.*

**BAB V IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini berisikan penjelasan mengenai kinerja sistem pada tahap implementasi, penggunaan sistem, cara kerja, tampilan dan potongan kode.

**BAB VI PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari bab-bab sebelumnya yang berisi kesimpulan dari penulisan disertai dengan saran yang berguna untuk pengembangan sistem ini pada masa yang akan datang.

**DAFTAR PUSTAKA**

Berisi daftar pustaka yang digunakan sebagai sumber kajian untuk penulisan laporan proyek tugas akhir baik dari buku maupun dari sumber lainya.

**LAMPIRAN**

Berisi lampiran berkas-berkas yang menunjang penulisan laporan proyek tugas akhir.